|  |  |
| --- | --- |
| **Согласовано** **Начальник****Управления по физической культуре, спорту и молодежной политике** **Администрации г. Ижевска** **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_К.А. Васильев****«\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.**  | **Утверждаю****Директор** **МБОУ ДО «Центр «Ровесник»****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.Б. Спирина****«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_­­­\_2020 г.**  |

**Положение**

**о проведении городского командного турнира по игре «Counter-Strike 1.6», в рамках проекта «Доступный Киберспорт для молодежи».**

**1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1 Настоящее Положение определяет порядок проведения городского турнира по игре «Counter-Strike 1.6»и условия участия в нем.

1.2 Организаторами игры являются:

МБОУ ДО «Центр «Ровесник».

Общее руководство осуществляет Управление по физической культуре, спорту и молодежной политике Администрации города Ижевска.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1 Организация социально – положительного досуга молодежи;

2.2. Создание условий для творческой самореализации участников игры.

2.3. Популяризация киберспорта среди молодежи.

**3.УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

3.1. Возраст участников от 18 до 30 лет.

3.2. Для участия в игре необходимо в срок до 12 ноября 2020г. (включительно) подать заявку (форма прилагается) в организационный комитет по адресу: МБОУ ДО «Центр «Ровесник» ул. Баранова, д.66 по тел.71-34-83 или на эл. адрес***rovesnik2010@mail.ru***. Ответственное лицо: Куликова Ирина Александровна тел.71-34-83.

**4.МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

4.1. 14 ноября 2020 года.

12.00 – 12.50 ч. - регистрация команд.

13.00 ч. открытие мероприятия.

13.15 – 13.30 ч. – жеребьевка

13.30 ч. – начало игр.

Место проведения: МЦ «Точка» МБОУ ДО «Центр «Ровесник» ул.Баранова, д.66

Проезд: до ост. «Селтинская» троллейбусы № 9,10,14. Автобусы №8, 21, 27, 34, 45, 53.

**5.ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

5.1. Турнир проходит в формате командного первенства. Перед началом игры проводится жеребьёвка по группам. После объявления начала турнира игроки заходят на обозначенный сервер. Игроки имеют 5 минут перед началом игры для настройки оборудования и конфигурирования.

После подведения итогов группового этапа, производится переход на олимпийскую систему. Финальные игры переводятся по олимпийской системе на выбывание. Распределение игровых пар проходит на усмотрение организаторов соревнований.

5.2. Определение победителей.

Победу в турнире одерживает команда, победившая во всех играх на выбывание. Команды, потерпевшие поражения в полуфинальных играх, сражаются за 3 место.

5.3. Дисквалификация участников.

При уличении игрока в нечестной игре (читерство) происходит удаление всей команды с турнира. В случае проявления неспортивного поведения одним из участников или зрителей (мат, проявление нетерпимости к другим участникам, препятствование проведению турнира) также производится снятие команды с турнира.

5.4. Оборудование для турнира.

Ноутбук (моноблок), сетевой фильтр, письменные столы, переносные стенды, перегородки между игровыми столами. Оборудование предоставляется за счет организаторов. Исключение составляют игровые мыши, которые каждый участник берет на турнир с собой индивидуально

 Приветствуется также наличие собственного игрового оборудования.

5.5.Призовой фонд.

Медали, грамоты индивидуально для каждого участника турнира, занявшего призовое место.

**6.ФИНАНСИРОВАНИЕ**

6.1. Финансирование турнира проводится в рамках республиканского проекта молодежного инициативного бюджетирования «Атмосфера».

**7.ОРГКОМИТЕТ**

7.1. Оргкомитет решает вопросы организации, проведения и финансирования мероприятия.

7.2. Оргкомитет утверждает положение турнира.

7.3 Оргкомитет может вносить изменения в условия турнира в день проведения мероприятия.

**Приложение 1**

**Заявка**

**на участие в городском командном турнире по игре «Counter-Strike 1.6», в рамках проекта «Доступный Киберспорт для молодежи».**

Название учреждения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И.О. | Телефон | Дата рождения |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |

Заявка составлена с учетом Согласий на обработку персональных данных участников игры.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 года

Подпись директора учреждения, печать.